

**CELÝ NÁZOV ČLÁNKU
VIAC AKO DVA RIADKY
ALEBO AJ TRI**

RUDOLF BLAŠKO (SK), ALEŠ KOZUBÍK (SK) A PAVEL STRÍŽ (CZ)

Ak to chcem niekomu venovať...nepovinné

Abstrakt. Slovenský alebo český abstrakt rozpísaný na max 10 riadkov. **Slovenský alebo český abstrakt rozpísaný na max 10 riadkov.** Nepoužívajte špeciálne formátovania abstraktu, budú nahradené štandardným. Nepresahujte, prosím, túto dĺžku.

Kľúčové slová. dobrá nálada, pivo.

**FULL TITLE OF THE PAPER
MORE THAN TWO ROWS
OR EVEN THREE**

Abstract. Abstract in English language (max 10 lines). **Abstract in English language (max 10 lines).** Do not use special abstract formatting, it will be replaced with the standard one. Please do not exceed this length of the abstract.

Keywords. fun, beer.

Úvod

Zborník je sádzaný v systéme $\text{\LaTeX}$ v kódovaní UTF8. **Je nevyhnutné, aby autori používali túto šablónu v $\text{\LaTeX}$ -u podľa tohto vzorového súboru a štýly konferencie `oss-conf.cls` (slovenská verzia) alebo `oss-conf-eng.cls` (anglická verzia). Súborný sú uložené na stránke <http://ossconf.fri.uniza.sk>.**

Tento príkaz `\bigskip`, prosím, nepoužívať. Príkaz je použitý iba kvôli prehľadnosti odsekov. Odseky oddeľujte iba prázdnyimi riadkami.

Obrázky, prosím, kresliť pomocou $\text{\LaTeX}$ -ových balíčkov alebo vkladať JPG, resp. PDF a PNG súborný. Snímky obrazovky a fotografie, prosím, publikujte v takom rozlíšení aby boli čitateľné v tlačenej verzii formátu B5 a v online verzii.

Nepoužívajte neštandardné fonty formátu $\text{\LaTeX}$ (napr. `libertinus`), budú nahradené štandardnými fontmi, aby ladili s koncepciou zborníka. **Ak použijete neštandardné balíčky, musia korešpondovať so štýlom tohto zborníka a musia byť priložené.**

Autor(i) zašle(ú) zdrojový súbor vo formáte $\text{\LaTeX}$ (vrátane všetkých použitých obrázkov a súborov!) s priloženým (zodpovedajúcim) PDF súborom na e-mailovu adresu konferencie, resp. redakčnej rady.

Príspevok do tlačenej verzie zborníka musí mať párny počet strán (max 10)! Do on-line verzie zborníka nie je počet strán limitovaný. V on-line verzii môže byť oproti tlačenej verzii rozšírená mutácia príspevku.

Každý zo zborníkov (tlačená i on-line verzia) majú samostatné ISBN.

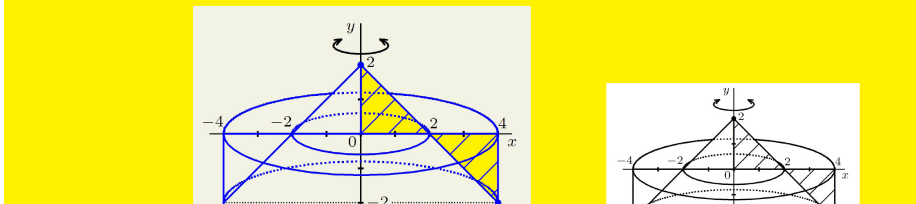
Súčasťou príspevku sú abstrakty a zoznamy kľúčových slov v slovenskom (alebo českom) a aj anglickom jazyku (aj v anglickej verzii príspevku). Súčasťou adresy autora, resp. všetkých autorov osobitne, sú tiež kontaktné adresy (väčšinou pracovné) a e-mail adresy, ktoré budú zverejnené v zborníku. Všetky príspevky sú recenzované.

Vkladanie JPG, PDF alebo PNG obrázkov

Pre vkladanie externých obrázkov (tlačená verzia je čierno-biela) používajte balíček `graphicx` (viď obr. 1 alebo obr. 2, 3). Na tvorbu obrázkov môžete použiť prostredie `picture` alebo balíčky `TikZ`, `PSTricks`, `Asymptote`.

```
\begin{figure}[ht]
\centering
\includegraphics[width=.9\linewidth]{pict01.pdf}
\caption{Obrázok 1 ({\sc PDF} súbor)}
\label{picture1}
\end{figure}
```

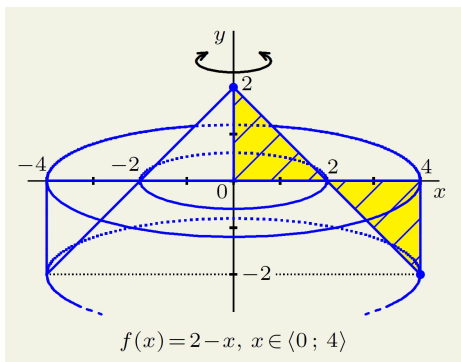
```
\label{picture3}
\end{minipage}
d{figure}
```



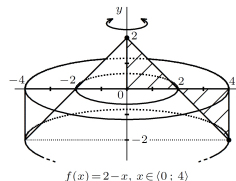
Obr. 1. Obrázok 1 (PDF súbor)

Pre dva a viac obrázkov vedľa seba použite nasledujúce príkazy:

```
\begin{figure}[ht]
\begin{minipage}[t]{.5\linewidth}
\centering
\includegraphics[width=.9\linewidth]{pict01.jpg}
\caption{Obrázok 2 ({\sc JPG} súbor)}
\label{picture2}
\end{minipage}%
%
%
\begin{minipage}[t]{.5\linewidth}
\centering
\includegraphics[width=.5\linewidth]{pict01.png}
\caption{Obrázok ({\sc PNG} súbor)}
\label{picture3}
\end{minipage}
\end{figure}
```



Obr. 2. Obrázok 2 (JPG súbor)



Obr. 3. Obrázok (PNG súbor)

1. Prvá sekcia

1.1. Prvá podsekcia

V príspevku môžeme citovať podľa vzoru [1] alebo [6]...

1.1.1. Prvá podpodsekcia. V príspevku môžeme citovať podľa vzoru [1]. Tabuľky môžete vkladať priamo do textu (viď [2]) alebo ako samostatné objekty „Tabuľky“ (tabuľka 1).

Tabuľky môžete vkladať priamo do~textu (viď~\cite{blasko2}):

```

\centerline{\footnotesize\begin{tabular}{|l|*{3}{r|}}
  \hline
  \multicolumn{1}{|c|}{\bf Tovar}}
& \multicolumn{1}{|c|}{\bf Cena}}    & {\bf Množstvo}
& \hfill{\bf Spolul}\hfill\hphantom.
\\ \hline

{\bf Tovar}  & {\bf Cena}  & {\bf Množstvo}    & {\bf Spolul}
\\ \hline

Kolobežka & 22,00 \euro & 11 ks\quad\hphantom. & 242,00 \euro
\\ \hline

\end{tabular}}

```

alebo ako samostatné objekty `\uv{Tabuľky}` (tabuľka~`\ref{tab001}`):

```

\begin{table}[ht]
\centering\footnotesize
\caption{Vzorová tabuľka}
\label{tab001}

\begin{tabular}{|l|*{3}{r|}}
  \hline
  \multicolumn{1}{|c|}{\bf Tovar}}
& \multicolumn{1}{|c|}{\bf Cena}}
& {\bf Množstvo}
& \hfill{\bf Spolu}\hfill\hphantom.
\\ \hline

Kolobežka & 22,00 \euro & 11 ks\quad\hphantom. & 242,00 \euro
\\ \hline

Lopta      & 12,21 \euro & 2 ks\quad\hphantom. & 24,42 \euro
\\ \hline

\end{tabular}
\end{table}

```

Tabuľky môžete vkladať priamo do textu (viď [2]):

Tovar	Cena	Množstvo	Spolu
Kolobežka	22,00 €	11 ks	242,00 €
Lopta	12,21 €	2 ks	24,42 €

alebo ako plávajúce objekty v prostredí `table`.

Tabuľka 1. Vzorová tabuľka

Tovar	Cena	Množstvo	Spolu
Kolobežka	22,00 €	11 ks	242,00 €
Lopta	12,21 €	2 ks	24,42 €

2. Merania

Výpočtové prostredia `itemize` (prvý príklad) a `enumerate` môžu mať voliteľné parametre na zmenu názvov odstavcov.

Nasleduje `itemize`:

- rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,
- (b) rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,
- (e) rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,

Ešte raz `enumerate`:

1. rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,
2. rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,
- (e) rozsah a objem spracovaných dát obyčajne nie je veľký,

3. Výpisy programov

Pre prezentácie výpisov programov môžete použiť prostredie `\verbatim`, t. j.

```
{\footnotesize
\begin{verbatim}
  procedure FLOYD(${\mathrm A}$)
    ${\mathrm D} = {\mathrm A}$
    for $k \in N$ do
      for $i \in N$ do
        for $j \in N$ do
          if $d_{ij} > d_{ik}+d_{kj}$ then
            $d_{ij} = d_{ik}+d_{kj}$
        $d_{ij} = d_{ik}+d_{kj}$
      $d_{ij} = d_{ik}+d_{kj}$
    $d_{ij} = d_{ik}+d_{kj}$
  $d_{ij} = d_{ik}+d_{kj}$
\end{verbatim}}
```

Výsledok je nasledujúci"

```
procedure FLOYD(${\mathrm A}$)
  ${\mathrm D} = {\mathrm A}$
  for $k \in N$ do
    for $i \in N$ do
      for $j \in N$ do
        if $d_{ij} > d_{ik}+d_{kj}$ then
```

```

    $d_{ij} = d_{ik} + d_{kj}$
    $\text{return}~{\mathrm D}$

```

Alebo môžete použiť taktiež balíček listings:

```

{\footnotesize
\begin{lstlisting}[mathescape]{}
  procedure FLOYD(${\mathrm A}$)
    ${\mathrm D} = {\mathrm A}$
    for $k \in N$ do
      for $i \in N$ do
        for $j \in N$ do
          if $d_{ij} > d_{ik} + d_{kj}$ then
            $d_{ij} = d_{ik} + d_{kj}$
        $
    $\text{return}~{\mathrm D}$
\end{lstlisting}}

```

```

procedure FLOYD(A)
  D = A
  for  $k \in N$  do
    for  $i \in N$  do
      for  $j \in N$  do
        if  $d_{ij} > d_{ik} + d_{kj}$  then
           $d_{ij} = d_{ik} + d_{kj}$ 
return D

```

Alebo iný príklad:

```

\lstset{%
language={ [Sharp]C },
breaklines=true,
breakindent=0pt,
tabsize=2,
showstringspaces=true
}
%
{\footnotesize
\begin{lstlisting}
  using System;
  public class Foo
  {
    public static void Main()
    {
      Console.WriteLine("I Love LaTeX");//This is a~comment.
    }
  }
/*This is a~comment too.*/

```

```
}
\end{lstlisting}}

using System;
public class Foo
{
    public static void Main()
    {
        Console.WriteLine("I Love LaTeX"); // This is a~comment.
    }
    /* This is a~comment too. */
}
```

4. Záver

V prípade akútnych problémov môžete kontaktovať:

LaDr. Rudolf Blaško (beerb@frcatel.fri.uniza.sk,

LaDr. Aleš Kozubík (alesko@frcatel.fri.uniza.sk),

LaDr. Pavel Stríž (pavel@striz.cz)¹

alebo konferenčný e-mail ossconf@fri.uniza.sk.

Podakovanie. Tento príspevok vznikol s láskavým príspevkom grantu VEGA-FRC 2029/999 štedro sponzorovaného Slovenskou grantovou agentúrou.

Literatúra

- [1] BLAŠKO, R.: *L^AT_EX nie je farba na maľovanie*, Otvorený softvér vo vzdelávaní, výskume a IT riešeníach, zborník medzinárodnej konferencie OSSConf 2010, Žilina, 1.–4. júla 2010, str. 43–52, ISBN 978-80-970457-0-8, <https://invimath.fri.uniza.sk/images/slides/OSSConf/1002.pdf>.
- [2] BLAŠKO, R.: *L^AT_EX nie je farba na maľovanie, ale na písanie*, Otvorený softvér vo vzdelávaní, výskume a IT riešeníach, zborník medzinárodnej konferencie OSSConf 2010, Žilina, 1.–4. júla 2011, str. 43–52, ISBN 978-80-970457-0-8, <https://invimath.fri.uniza.sk/images/slides/OSSConf/1104.pdf>.
- [3] KNUTH, D. E.: *The T_EXbook*, Volume A of *Computers and Typesetting*, Addison-Wesley Publishing Company (1984), ISBN 0-201-13448-9.
- [4] KOPKA, H. – DALY, P. W.: *L^AT_EX – Podrobný príručník*, Brno, Computer Press, 2004, ISBN 80-722-6973-9.
- [5] OETIKER, T. – PARTL, H. – SCHLEGL, E. – HYNA, I. – KOČER, M. – SÝKORA, P.: *Ne príliš stručný úvod do systému L^AT_EX 2_ε*, „public domain“ dokument, 1998, <http://www.penguin.cz/~kocer/texty/lshort2e/lshort2e-cz.pdf>, resp. <http://ftp.cstug.cz/pub/tex/CTAN/info/lshort/slovak/S1shorte.pdf> (Buša J. ml. a st., slovenský preklad).
- [6] RYBIČKA, J.: *L^AT_EX pro začátečníky*, Brno, KONVOJ 2003, ISBN 80-7302-049-1.

¹LaDr. — Doktor L^AT_EX-ových vied.

- [7] ŠEVČOVIČ, L.: *Programy na spracovanie a vizualizáciu experimentálnych dát*. Košice : TU v Košiciach, 2006, ISBN 80-8073-638-3, (obrazovková verzia ISBN 80-8073-639-1). Kniha v PDF formáte je dostupná na URL adrese: <http://people.tuke.sk/jan.busa/kega/>

Kontaktné adresy

RNDr. Rudolf Blaško, PhD., Katedra matematických metód, Fakulta riadenia a informatiky, Žilinská univerzita, Univerzitná 8215/1, 010 26 Žilina, Slovensko, *Aktuálna adresa*: SOIT, 010 01 Žilina, Slovensko,

E-mailová adresa: beerb@frcatel.fri.uniza.sk, <http://frcatel.fri.uniza.sk/~beerb/>

RNDr. Aleš Kozubík, PhD., Katedra matematických metód, Fakulta riadenia a informatiky, Žilinská univerzita, Univerzitná 8215/1, 010 26 Žilina, Slovenská Republika, *Aktuálna adresa*: SOIT, 010 01 Žilina, Slovenská Republika,

E-mailová adresa: alesko@frcatel.fri.uniza.sk

Ing. Pavel Stríž, Ph.D., Nakladatelství Martin Stríž, U Škol 940, Bučovice, okres Vyškov, 685 01, Česká Republika,

E-mailová adresa: pavel@striz.cz.